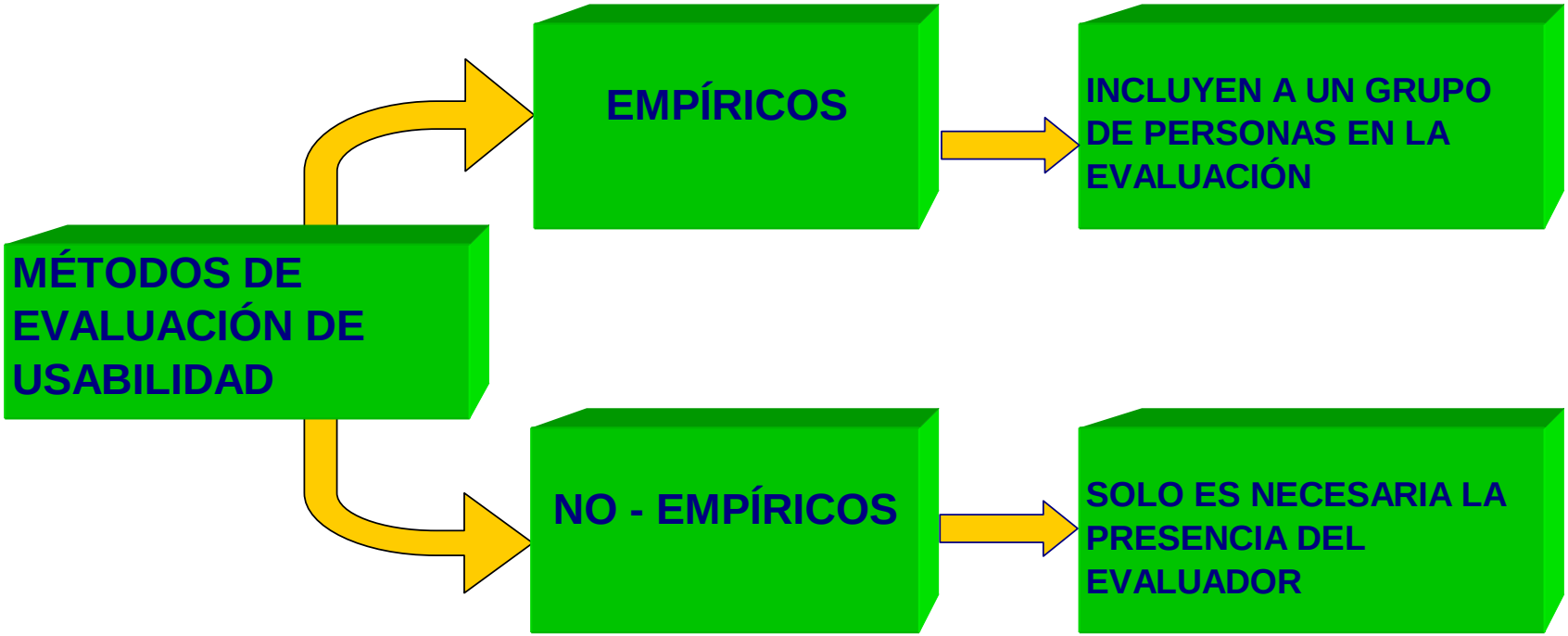
Resultados. Ergonomía II.


MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE USABILIDAD
EMPÍRICOS
INCLUYEN A UN GRUPO DE PERSONAS EN LA EVALUACIÓN
NO - EMPÍRICOS
SOLO ES NECESARIA LA PRESENCIA DEL EVALUADOR

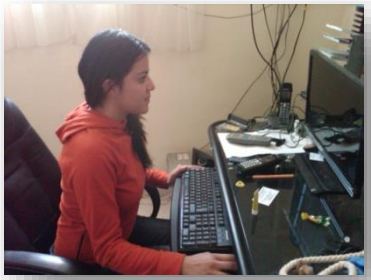
METODOS EMPÍRICOS

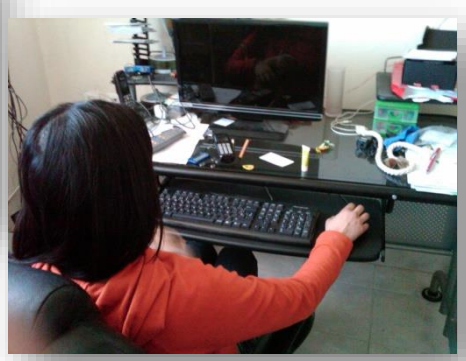
1) Conversaciones Privadas Filmadas
2) Co - descubrimiento
3) Grupos Focales
4) Talleres de Usuario
5) Protocolos de pensamiento en voz alta
6) Diario de Incidentes
7) Listas de Verificación de Funcionamiento
8) Bitácoras de registro de uso
9) Evaluación de campo
10) Cuestionarios
11) Entrevistas
12) Método de valoración
13) Experimentos controlados

METODOS NO EMPÍRICOS

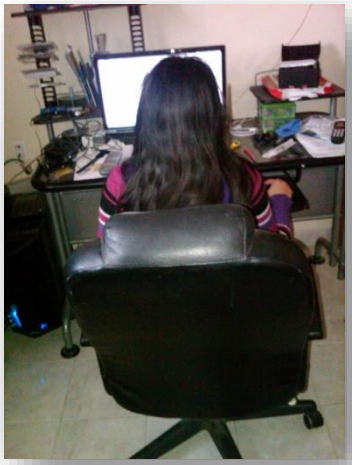
1) Análisis de Tareas
2) Lista de verificación de propiedades
3) Evaluaciones Expertas
4) Reconocimientos (repasos) cognoscitivos

Fotos (Rituales)

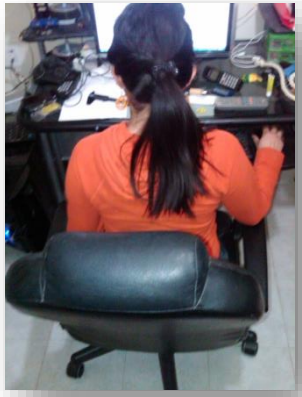


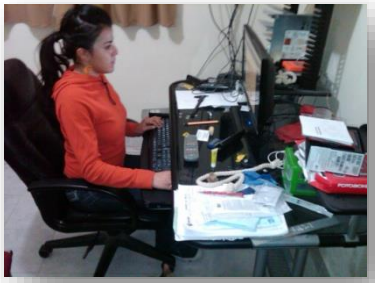


Mañana



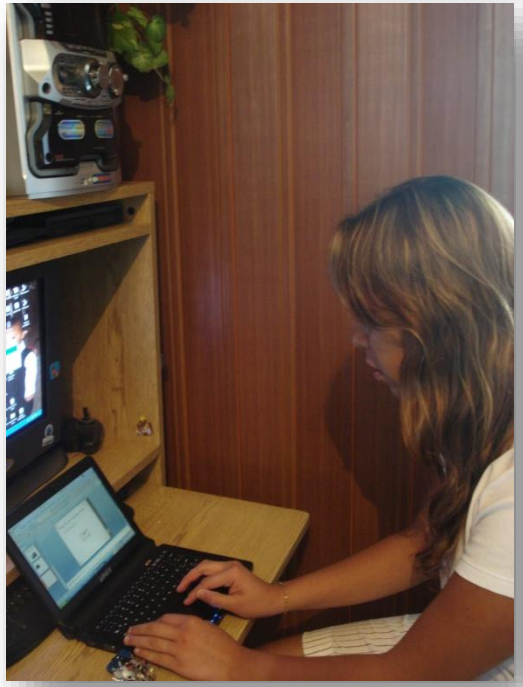
Tarde



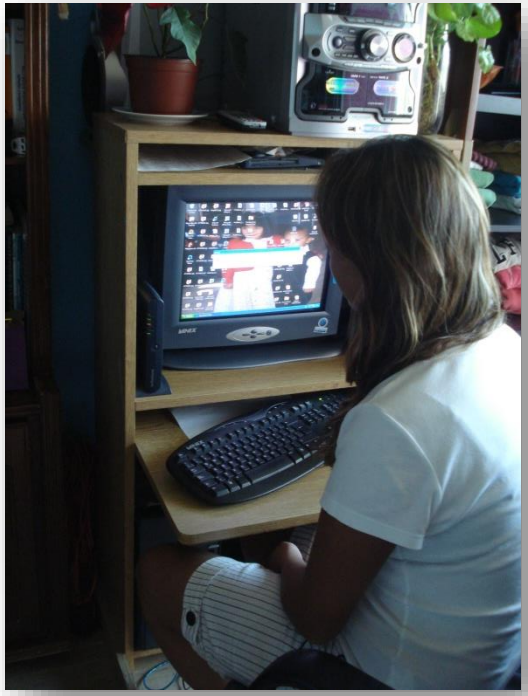


Noche

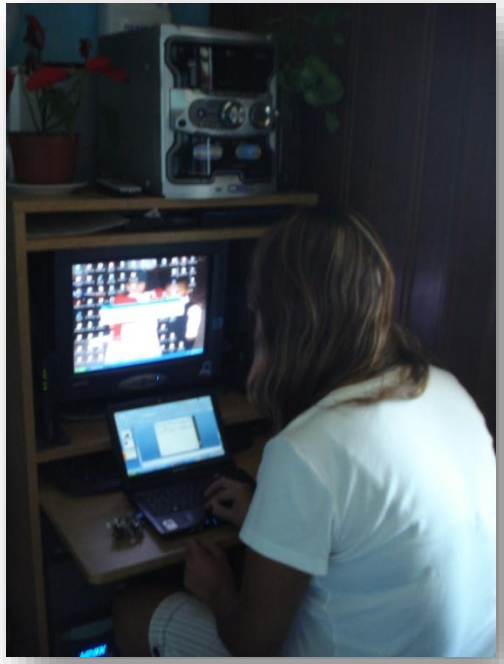
Fotos (Rituales)



Mañana

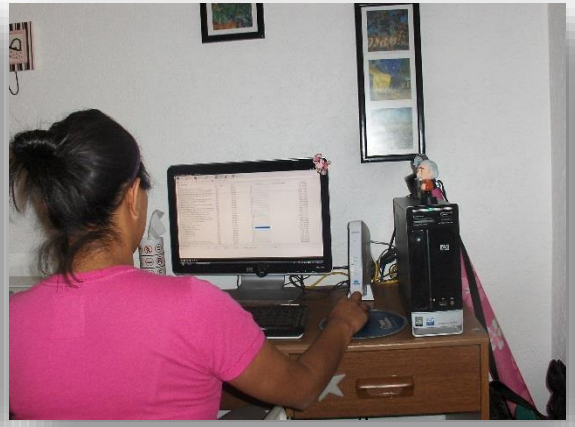


Tarde



Noche

Fotos(Rituales)



Mañana

Tarde

Noche

Fotos (Rituales)

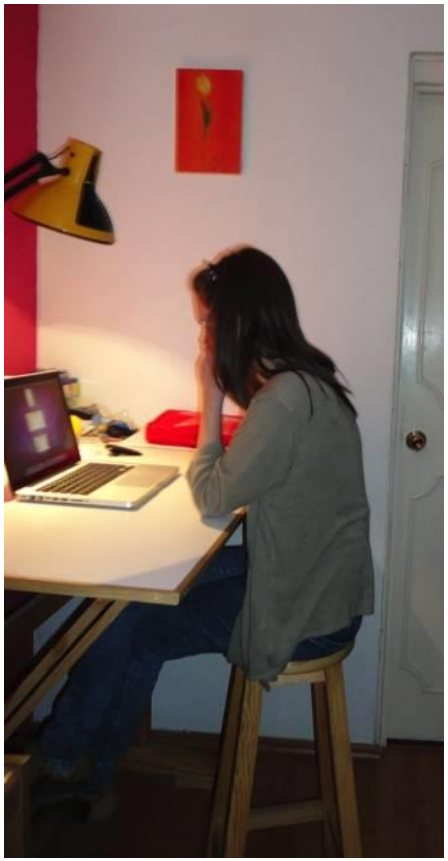
Mañana

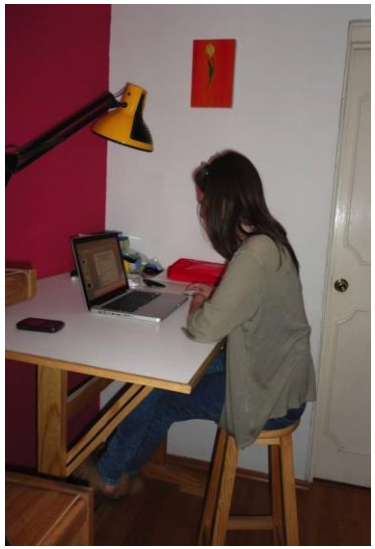
Tarde

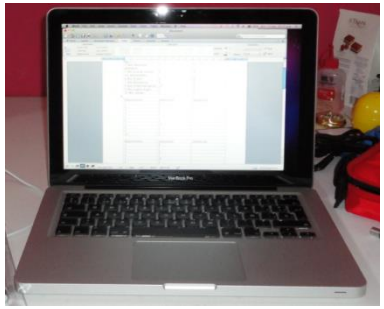
Noche

(Rituales)

(Rituales)



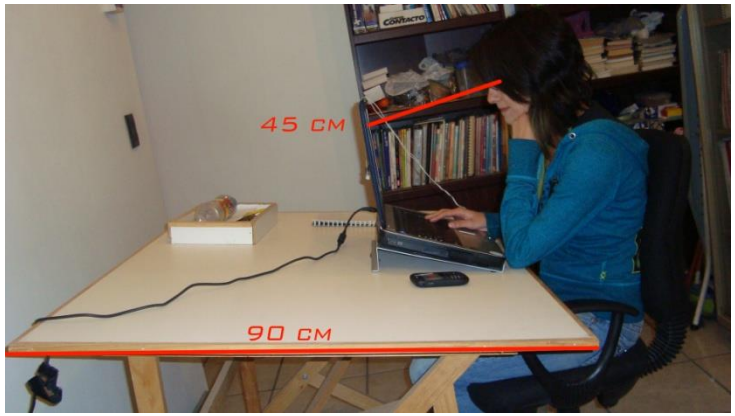




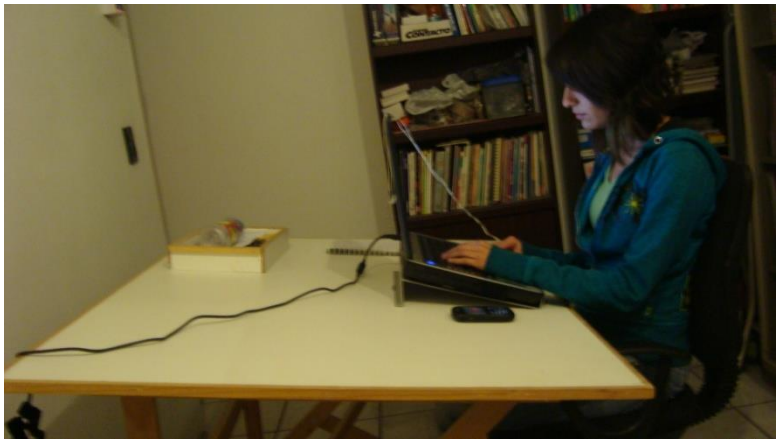
Día

(Rituales)

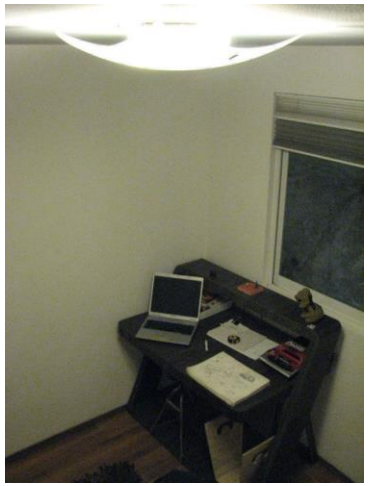
Tarde

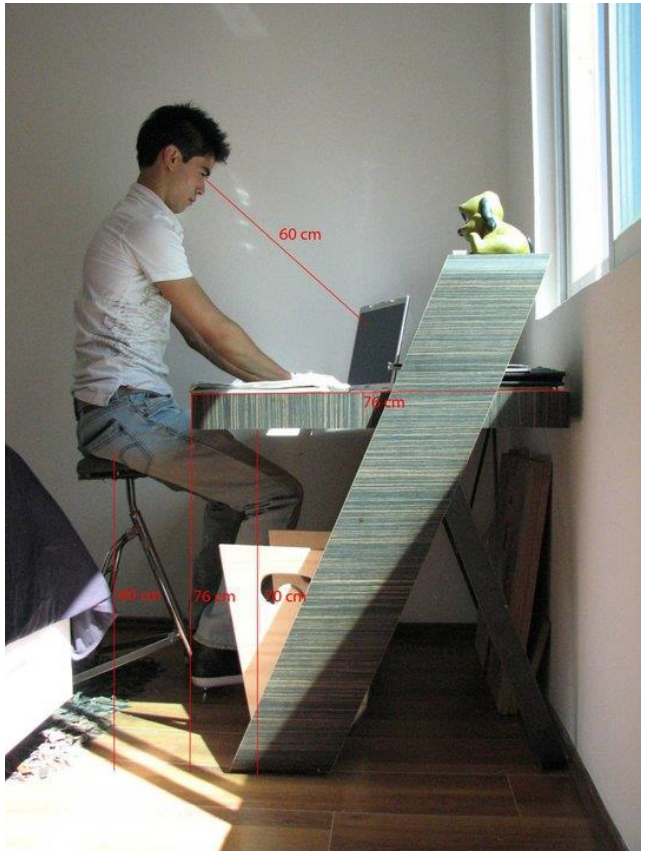


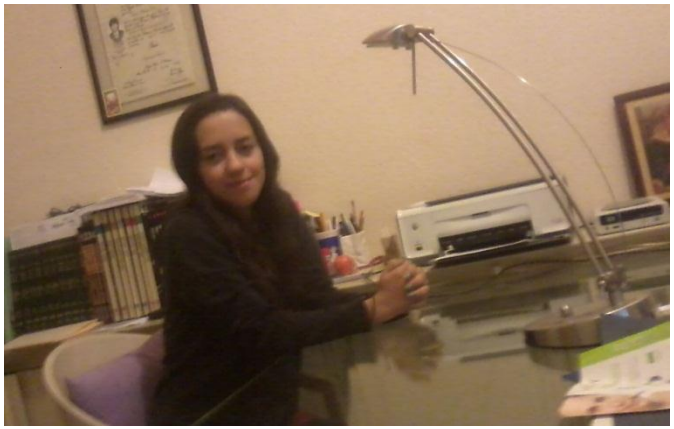
Noche

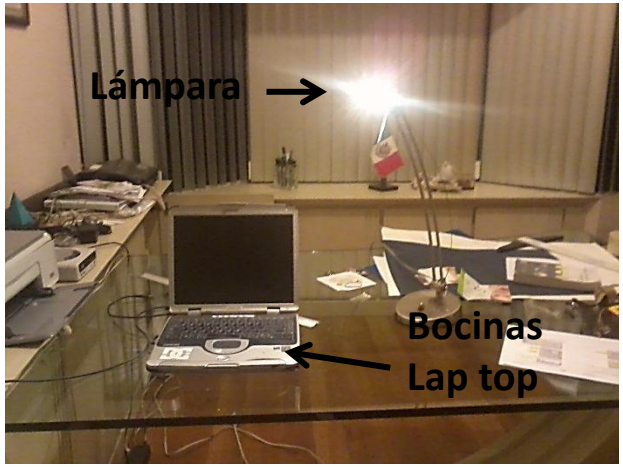


(Rituales)

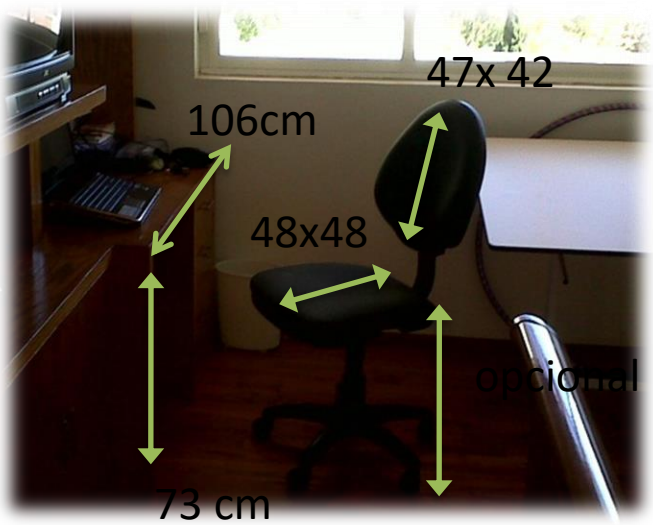




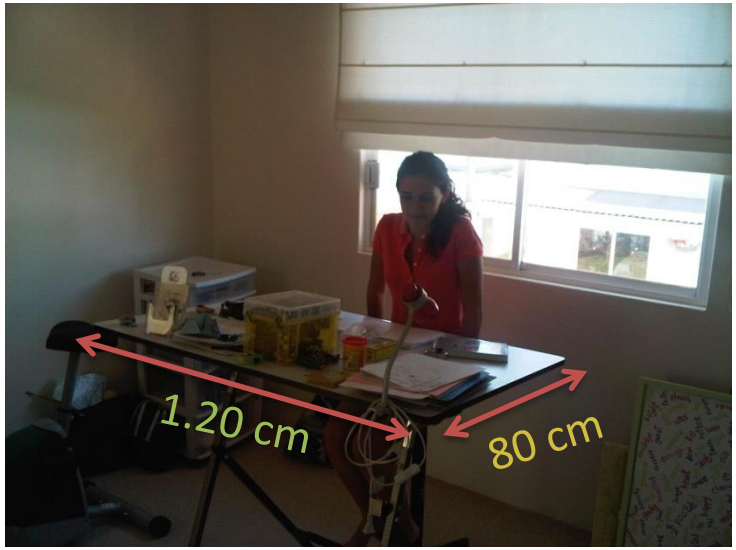


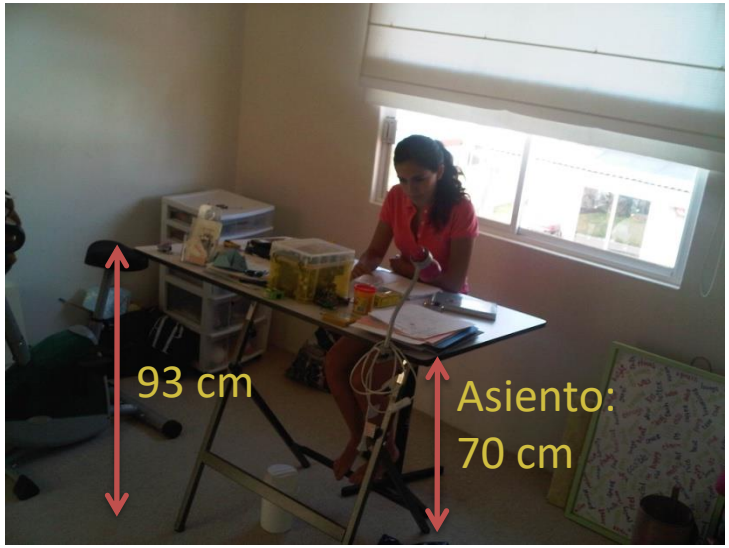


(Rituales)



(Rituales)





(Rituales.)

Tarde

Mañana

Noche

El hombre, siente la distancia del mismo modo que los animales. Su percepción del espacio es dinámica porque está relacionada con la acción, lo que puede hacerse en un espacio dado y no con lo que se alcanza a ver pasivamente.

Las oficinas en el mundo.
Siempre la oficina de la esquina, es la más prestigiosa a diferencia de la que esta al final del pasillo o al lado de los elevadores. Pero un inglés puede ser un Lord, esté donde este.
El norteamericano siente que tiene derecho a una oficina privada y un espacio fijo dónde trabajar.
Los ingleses, no lo pueden entender, los miembros del parlamento Inglés no tienen un despacho privado para discutir sus asuntos.
Los franceses disponen sus espacios y sus oficinas de manera que exista un estrecho contacto entre los ocupantes. El jefe va al centro y sus empleados a su alrededor formando una estrella.
Los japoneses dejan despejados los rincones de las piezas porque todo sucede en el medio.
Los árabes, el espacio permite una amplia circulación, sin tropezar con nada, debe tener techos muy altos, y no debe obstruirse el campo visual.

TAREA.

Por medio de fotografías igual que en los ejemplos mostrados con anterioridad, Analizar su espacio de trabajo (En su casa, Recamara, o espacio arquitectónico donde se realizan las tareas universitarias) , mostrando las medidas que se tienen, y en una tabla, indicar, cuales debería de tener para disponer de un espacio ergonómico adecuado.

Esta tarea la deberán entregar el martes 26 de marzo en un formato pdf.

PROPIEDADES ERGONOMICAS

- FACILIDAD DE USO (USABILIDAD)
- FACILIDAD DE MANTENIMIENTO
- FACILIDAD DE ASIMILACION
- HABITABILIDAD

PROPIEDADES ERGONÓMICAS

La Facilidad de Uso, Manejo u Operación, (USABILIDAD) esta definida por:

La menor cantidad de elementos indispensables en la interfaz hombre – objeto para realizar la actividad del sistema.

La simplicidad de sus formas y mecanismos de accionamiento.

La organización lógica de la secuencia de uso

La cantidad de energía humana necesaria para el funcionamiento del mismo.

PROPIEDADES ERGONÓMICAS

La Facilidad de mantenimiento se refiere a:

Las características que permiten conservar el componente objetual en optimas condiciones de funcionamiento durante la vida útil del producto.

Se logra mediante la reducción de la cantidad de elementos, su simplificación, la reducción de partes móviles, fricción, el uso de pocas y sencillas herramientas de limpieza, lubricación y reposición de piezas gastadas.

Adecuación de holguras que permitan el acceso de la actividad humana asi como la eliminación de superficies que propician la acumulación de polvo, grasa, y residuos en general.

PROPIEDADES ERGONÓMICAS

Facilidad de Asimilación:

Es la cualidad que permite aprender rápidamente el uso, función, y significado que el objeto incorpora.

Menor demanda de habilidades previas

Menor esfuerzo, movimientos, alcances

Fácil mantenimiento en cuanto a su aprendizaje

PROPIEDADES ERGONÓMICAS

Habitabilidad:

Se refiere a las condiciones tanto del objeto como del entorno del sistema que posibilitan la seguridad e higiene de los usuarios.

- En el objeto esta característica esta representada por la ausencia de extremos punzocortantes en la interfaz.
- La incorporación de elementos de protección al usuario durante el uso del objeto o sistema.
- Control de ruido, vibración, temperatura, humedad, aerosoles, sustancias toxicas, iluminación, etc.