



Abre latas
eléctrico.

Etapa de estructuración y delimitación del análisis ergonómico.

Etapa de estructuración.
<p>a) Planteamiento del problema: <u>Abre latas eléctrico.</u></p> <p>b) Ubicación del problema. <u>Cocina.</u></p> <p>c) Justificación del problema. <u>El abre latas puede causar accidentes.</u></p> <p>d) Definición del problema <u>Se tiene duda de cuando empieza a trabajar el artefacto</u></p>

Delimitación del análisis ergonómico.		
<p>a) El proyecto es : ¿Por qué? <u>No existe una buena interacción con el objeto</u></p> <p>a) ¿Qué tipo de ergonomía se aplicara?:</p> <p>b) Usuario. _____</p> <p>c) Entorno. _____</p> <p>d) Objeto. <input checked="" type="checkbox"/> _____</p> <p>e) Actividad. _____</p>	<p>Diseño. <input type="checkbox"/></p> <p>Preventiva <input type="checkbox"/></p>	<p>Rediseño <input type="checkbox"/></p> <p>Correctiva <input checked="" type="checkbox"/></p>

Interfaz entre factores objetuales, humanos y ambientales.

Interfaz entre factores objetuales, humanos y ambientales.			
Pieza.	Segmento corporal.	Órgano sensorial.	Factor ambiental.
1	Muñeca	Piel.	Luces artificiales.
2	Dedos	Dedos	Calor y humedad.
3			
4			
5			
Etc.			

Detección de problemas y aciertos de uso.

Detección de problemas y aciertos de uso.

Paso N°.	Problemas.	Factor involucrado.	Acierto.	Factor involucrado.
1	No se identifica Cuando se pone en acción	Anatomofisiológico	Es eléctrico con imán	Sociocultural
2			Abre botellas de vino.	Sociocultural
3				
4				
5				
Etc.				

Secuencia de uso.

Secuencia de uso.

Paso número.	Acción.	Tiempo/paso.	Fotografía.
1	Conectar el aparato	20 segundos	
2	Acercar una lata	Cinco segundos	
3	Accionar el abre latas.	18 segundos.	
4	Retirar la lata	2 segundos.	
5	Quitar la tapa, cortada	5 segundos	
Etc.			
Número total de pasos.	cinco	Tiempo total de la actividad.	55 segundos

Factor anatomofisiológico.

Factor anatomofisiológico.			
Pasos. N°	Segmento corporal.	Posición.	Movimiento.
1	Muñeca	25 grados	De arriba hacia abajo
2			
3			
4			
Problemas que serán resueltos por métodos especiales.			
Problemas anatomofisiológico.		Métodos por investigar.	
No hay problema en este factor, pero si esta en riesgo los dedos de la muñeca.		Taller de usuario.	

Selección de antropometría.

Selección de antropometría			
Pieza.	Segmento corporal.	Antropometría estática.	Antropometría dinámica.
1	Muñeca	✓	
2	Dedos.		✓
3			
4			
5			
Etc.			

Interfaz usuario-objeto.

Factor psicológico: objeto-usuario.			
Pieza.	Factor objetual.	Órgano sensorial.	Sensación/percepción.
1	Abre latas de 180 mm de alto con un diámetro de 80 mm	Piel	Peligro, psicológico.
2			
3			
4			
5			
Etc.			

Factores humanos y ambientales que influyen sobre los factores objetuales.

Factores objetuales.	Factor anatomofisiológico.	Factor antropométrico.	Factor psicológico.	Factor sociocultural.	Factor ambiental.
Dimensión. 180mm x 80mm	Muñeca, movimientos arriba y abajo.	Antrop. estática: A. dinámica: 45 y 20 grados			Es pequeño no altera el espacio.
Volumen 1,440 cm cúbicos.	Se carga una lata con la muñeca sosteniéndola con los dedos.	Antrop. Estática, no se mantiene estática la muñeca.	Sistema visual. Sistema Somestésico.		
Peso. 180gramos	Se maneja con los dedos la lata y se coloca debajo de una tapa una carga de 130 gramos aproximadamente		Sistema visual. Sistema Somestésico.		
Forma. Cilíndrica.	Dedos y muñeca.		Sistema visual. Sistema Somestésico		
Controles. Tiene uno.	No requiere de esfuerzo, pero si de atinarle, a la cuchilla del abre latas.		Sistema visual. Sistema Somestésico	No es claro el control de arranque de corte	La iluminación no afecta el encendido, pero no se identifica, donde se debe de colocar la lata, para su abertura.
Indicadores. Encendido y apagado.	Se identifica rápido el encendido por la luz roja con el símbolo cero y al mover el boto se prende una luz verde.		Sistema visual. Sistema Somestésico, auditivo.		No afecta en nada al entorno
Material. Plástico.			Sistema visual. Sistema Somestésico, auditivo, olfatorio.	El plástico es un material muy adecuado para la cocina.	La humedad es un factor que influye para usar rápido el artefacto y estar propenso a un accidente.
Acabados. Liso.			Sistema visual. Sistema Somestésico,	Plástico.	El color negro es preferible para ocultar suciedad.
Textura. Sin textura.			Sistema visual y Sistema Somestésico.	Liso	Negro.
Color. Negro.			Sistema visual y Sistema Somestésico.	Negro.	Negro acabado espejo.
Símbolos y signos Encendido línea, apagado circulo.			Sistema visual y auditivo.	Accesibles.	Negro. Con botones verdes y rojos.
Tecnología. Mecánica y eléctrica.			Sistema visual y Sistema Somestésico.	Comprensión y aceptación de la tecnología.	Ruido, vibración.